

15. G+S Automobile Cup

-Jugendfußballturnier-



An die

Jugendfußballer

des Vereins

Kisdorf, im September 2023

Liebe Sportfreunde, liebe Fußballfans,

der **SSC Phoenix Kisdorf** möchte euch recht herzlich zum 48. Jugendfußball-Kleinfeldturnier am 29. + 30. Juni 2024 einladen.

Kisdorf liegt etwa 30 km nördlich von Hamburg, im Kreis Segeberg in Schleswig-Holstein. Gespielt wird auf den Rasenplätzen der Sportanlage „Strietkamp“ in Kisdorf.

Hier die Spieltermine der verschiedenen Altersklassen:

Altersklasse	Jahrgang	Anzahl Teams	Datum	Uhrzeit	Spielstärke
U19 (A-Jugend)	2005/2006	7	Sa. 29. Juni 2024	15:00 – 19:15	
U17 (B-Jugend)	2007/2008	7	Sa. 29. Juni 2024	15:00 – 19:15	
U15 (C-Jugend)	2009/2010	7	Sa. 29. Juni 2024	15:00 – 19:15	stark
U15 (C-Jugend)	2009/2010	7	Sa. 29. Juni 2024	15:00 – 19:15	mittel/schwächer
U13 (D-Jugend)	2011/2012	10	So. 30. Juni 2024	14:30 – 18:00	stark
U13 (D-Jugend)	2011/2012	10	So. 30. Juni 2024	09:30 – 12:45	mittel/schwächer
U11 (E-Jugend)	2013/2014	10	So. 30. Juni 2024	14:30 – 18:00	stark
U11 (E-Jugend)	2013/2014	12	Sa. 29. Juni 2024	09:30 – 13:45	mittel/schwächer
U9 (F-Jugend)	2015/2016	10	So. 30. Juni 2024	09:30 – 12:45	stark
U9 (F-Jugend)	2015/2016	12	Sa. 29. Juni 2024	09:30 – 13:45	mittel/schwächer
U7 (G-Jugend)	2017	8	Sa. 29. Juni 2024	09:30 – 12:15	(Funino!)
U6 (G-Jugend)	2018 u. jünger	8	So. 30. Juni 2024	09:30 – 12:15	(Funino!)

Wir bitten um eine **realistische** Einschätzung eurer Spielstärke. **stark = Kreisliga und höher, mittel/schwächer = A-Klasse (oder vergleichbares) und niedriger.** (Aufgrund der Erfahrungen in der Vergangenheit wird der Veranstalter hierfür bei Anmeldung die Spielklasse der Mannschaft überprüfen und ggf., nach Rückmeldung, das Team in das spielstärkere Turnier verschieben)

Das Startgeld beträgt 45,- € pro Mannschaft. In der G-Jugend Konkurrenz beträgt das Startgeld nur 35,- €.

Bitte wartet die Teilnahmebestätigung ab und Zahlung bitte erst im Januar 2024 veranlassen!



15. G+S Automobile Cup

- Jugendfußballturnier -



Gespielt wird in den Altersklassen A- u. B-Jugend mit 5 Feldspielern + Torwart, in den Altersklassen C- bis F-Jugend mit 6 Feldspielern + Torwart. Die Anzahl der Spieler pro teilnehmender Mannschaft ist auf 12 begrenzt!

Bei der G-Jugend Konkurrenz wird mit 4 Feldspielern ohne Torwart im *Funino* Modus gespielt und die Anzahl der Spieler ist auf 8 begrenzt!

Spielfeldgrößen, Modus + Spielzeit:

C- bis A-Junioren:	½-Feld – jeder gegen jeden – 10 Min.
D-Junioren:	½-Feld – 2 Gruppen, HF, alle Plätze, Finale – 10 Min.
E-Junioren:	verkürztes ½-Feld – 2 Gruppen, HF, alle Plätze, Finale – 10 Min.
F-Junioren:	¼-Feld – 2 Gruppen, HF, alle Plätze, Finale – 10 Min.
G-Junioren:	Funino-Feld – jeder gegen jeden – 8 Min.

Wir würden uns freuen, wenn ihr mit euren Mannschaften teilnehmen würdet und erwarten eure verbindliche Zusage bitte nur über das Anmeldeformular auf unserer Homepage www.ssc-phoenix-kisdorf.de unter „Jugendturnier 2024“, bis zum 28. Februar 2024. Sollten sich mehr Mannschaften anmelden als angenommen werden können, so entscheidet der Zeitpunkt der Anmeldung über die Teilnahme. Um eine große Vielfalt an teilnehmenden Vereinen zu gewährleisten, können wir in der ersten Meldephase nur ein Team pro Konkurrenz aus jedem Verein annehmen. Wir bitten hierfür um Verständnis.

Wir weisen darauf hin, dass eine Teilnahme erst mit unserer offiziellen schriftlichen Bestätigung und dem Erhalt des Startgeldes gewährleistet ist.

Mit freundlichen Grüßen

SSC Phoenix Kisdorf e.V.

Den aktuellen Stand der gemeldeten Mannschaften und weitere Informationen könnt ihr hier einsehen: <https://www.ssc-phoenix-kisdorf.de/jugendturnier-2024-2/>

Viele Attraktionen im Rahmenprogramm an allen Turniertagen!! Feuerwerk am Samstagabend!

P.S.: Auf dem Sportgelände steht genügend Raum für Zeltlager zum Übernachten zur Verfügung (3,00 Euro pro Person und Nacht).

Günstige Verpflegung ist in unserer Sportgaststätte oder an den Verkaufsständen möglich.

Kontakt:

jugendturnier@ssc-phoenix-kisdorf.de

Tel.: 0176-44647486 (A.Rübner)

SSC Phoenix Kisdorf e.V.

